

**5** "Prueba la emoción de ese nuevo algoritmo, ¿de acuerdo?"  
Propiedad de Haas

"No siento nada diferente."  
"No lo harás, la mayoría de las veces. El algoritmo sólo entra en funcionamiento realmente en los momentos de alto estrés. Está diseñado para que puedas sentir al mismo tiempo emociones de tranquilidad y control durante situaciones de combate".

**Tecnología:** Juégala durante tu turno mientras estés en Haas-Bioroid (D7) o en el NAPD (I3) mientras Simmons esté vivo. Si tienes dos cartas de **Tecnología** en juego, debes descartar primero una de ellas. Coloca esta carta boca arriba frente a ti. Mientras esté en juego, tus cartas de oscuridad cuestan uno más o menos (tú eliges).

**5** "He instalado un analizador de espectro completo"  
Propiedad de Haas

"Con esto, serás como un laboratorio móvil, analizando de cada mota de polvo que respires y que cada fibra de toques".

**Tecnología:** Juégala durante tu turno mientras estés en Haas-Bioroid (D7) o en el NAPD (I3) mientras Simmons esté vivo. Coloca esta carta boca arriba frente a ti. Mientras esté en juego, cuando coloques una evidencia en un sospechoso, roba una pieza de evidencia adicional de la reserva y elige cuál de las piezas quieres colocar, descartando la otra.

**2** "La Junta está impresionada contigo"  
Propiedad de Haas

"Hasta ahora ha estado a la altura de las especificaciones de nuestro diseño y algo más, Floyd. Estoy empezando a pensar que tenemos una oportunidad de ganar este contrato, después de todo."  
"Me alegro de que lo crea sí, Directora. Es para lo que se me creó, después de todo."  
"Y no lo olvidas".

Juégala durante tu turno mientras tengas una orden en Haas-Bioroid (D7). Ganas un favor de la Directora Haas y un favor normal de tu elección.

**1** "Hmm. No está mal, Floyd"  
Propiedad de Haas

"Recibí un informe sobre tu rendimiento del Comisionado Dawn, Floyd. Parece muy impresionado contigo."  
"Estoy feliz de estar representando a la empresa de manera positiva, Directora."  
"Sí, es mantener el ritmo, y hasta podría olvidarse de ese pequeño incidente en el que me avergonzó delante de la Junta".

Juégala durante tu turno mientras tengas una orden en Haas-Bioroid (D7). Ganas un favor de la Directora Haas.

**4** "Haas está detrás de ti al 100%"  
Propiedad de Haas

"Aunque tú y yo hemos tenido algunos momentos inestables, quiero que sepas que los recursos de Haas-Bioroid están detrás de ti, Floyd."  
"Gracias, Directora. Eso es muy generoso."  
La Directora Haas frunció el ceño. "Este contrato es demasiado importante para que metas la pata, Floyd. Un paso en falso y te hago reciclar en partes".

Juégala durante tu turno mientras tengas una orden en Haas-Bioroid (D7). Ganas un contador de Haas.

**3** "Te hemos instalado un chip experimental"  
Propiedad de Haas

"Este chip debe permitirte simular y comprender mejor las emociones humanas. A su vez, te permitirá reconocer las emociones de los demás con mayor facilidad, algo que es muy valioso en tu línea de trabajo".

**Tecnología:** Juégala durante tu turno mientras estés en Haas-Bioroid (D7) o en el NAPD (I3) mientras Simmons esté vivo. Si tienes dos cartas de **Tecnología** en juego, debes descartar primero una de ellas. Coloca esta carta boca arriba frente a ti. Puedes devolverla a la caja al principio de tu turno para robar hasta seis cartas de luz y/u oscuridad.

**4** "Vamos a probar la nueva matriz de personalidad"  
Propiedad de Haas

"Si esto funciona correctamente, debe permitirte que formes causas y efectos mucho más complejos y que las redes de medida crezcan y aprendan. Ojalá que se traduzca en una mejor predicción de los resultados de tus acciones".

**Tecnología:** Juégala durante tu turno mientras estés en Haas-Bioroid (D7) o en el NAPD (I3) mientras Simmons esté vivo. Si tienes dos cartas de **Tecnología** en juego, debes descartar primero una de ellas. Coloca esta carta boca arriba frente a ti. Mientras esté en juego, puedes robar una carta de luz por 0 Tiempo por turno.

**2** "No, no estamos jugando al poker otra vez"  
No matarás

"Señor, me siento obligado a decirle que detecto cambios en los signos biológicos de conformidad con la mentira como usted hizo en su última afirmación. ¿Quiere revisar su testimonio?"  
"¿Qué? ¡No estoy de acuerdo con ninguna prueba de detector de mentiras!"  
"Pido disculpas, señor, pero no puedo apagar el sistema. Forma parte integrante de mis funciones".

Esta carta cuesta 0 Tiempo jugarla. Juégala cuando sigas una ventaja. Después de usar la evidencia de esa ventaja, roba otra pieza de evidencia de la pila y úsala del mismo modo.

**2** "No, no estamos jugando al poker otra vez"  
No matarás

"Señor, me siento obligado a decirle que detecto cambios en los signos biológicos de conformidad con la mentira como usted hizo en su última afirmación. ¿Quiere revisar su testimonio?"  
"¿Qué? ¡No estoy de acuerdo con ninguna prueba de detector de mentiras!"  
"Pido disculpas, señor, pero no puedo apagar el sistema. Forma parte integrante de mis funciones".

Esta carta cuesta 0 Tiempo jugarla. Juégala cuando sigas una ventaja. Después de usar la evidencia de esa ventaja, roba otra pieza de evidencia de la pila y úsala del mismo modo.

**3** **"Fue una pérdida de tiempo tratar de engañarme"**  
No matarás

"Thomas y yo estábamos en el Cosmos anoche, cenando". Floyd miró hacia el espacio por un momento. "Las cámaras de seguridad no muestran que entre o salga de Cosmos Fine Dining en la noche en cuestión, señor Davis. Le muestran entrando en Tony's Flophouse con una joven que ha sido arrestada varias veces por cargos de prostitución, sin embargo".  
El rostro del hombre palideció.

Juégala durante tu turno para colocar una coartada en un sospechoso de tu elección o para eliminar una coartada de un sospechoso de tu elección.

**5** **"Tengo que proporcionar un lugar seguro a alguien"**  
No matarás

"Padre Michael, tengo que proporcionar un lugar seguro para un testigo del caso que estoy investigando. ¿Me puede ayudar?"  
"Bueno, tengo una pequeña habitación arriba, que su testigo debe permanecer allí. No tiene ventanas, y tengo una cama allí para cuando quiero tomar una siesta rápida".  
"Eso sería ideal, Padre".

Juégala durante tu turno mientras el Padre Michael esté vivo. Mueve a un sospechoso de tu elección a la Church of St. Theresa (K3), entonces elimina todos los impactos de este sospechoso si tiene alguno.

**5** **"Toda la zona estaba plagada de pistas"**  
No matarás

"Por favor, permanezca fuera del lugar de la inspección hasta que lo tenga plenamente examinado. Mi vista alcanza a varios espectros invisibles para el ojo humano, y soy capaz de analizar las sustancias al tocarlas".  
El detective mayor soltó un bufido.  
"Claro, Sherlock".

Esta carta cuesta 0 Tiempo jugarla. Juégala cuando descubras una pieza de conspiración. Roba una pieza de evidencia al azar por cada sospechoso en juego. Mira las evidencias y coloca una pieza (de cualquier tipo) en cada sospechoso.

**0** **"Padre Michael, estoy necesitado de orientación"**  
No matarás

"Claro, Floyd. Estoy aquí para ayudar, después de todo".  
"¿Puedo forzar a cumplir un código de ética que el pueblo no puede haber acordado? Quiero decir, en muchas partes del mundo, los actos que serían perseguidos como crímenes aquí son socialmente aceptables".  
El Padre Michael se echó a reír.  
"Nunca es una pregunta fácil contigo, ¿verdad, Floyd?"

Juégala durante tu turno mientras el Padre Michael esté vivo para cambiarte completamente a la luz.

**1** **"Podrías haber matado a alguien, ¿sabes?"**  
No matarás

"Eso es incorrecto, señor Comisionado. Mis reflejos son considerablemente más rápidos que el del ser humano. Aunque mis maniobras de vuelo pueden haber parecido imprudentes a los espectadores, estaba operando dentro de mis límites".  
El Comisionado se frotó la sien.  
"Simplemente no lo hagas de nuevo a menos que sea una emergencia, ¿de acuerdo, Floyd?"

Juégala durante tu turno para moverte inmediatamente a cualquier lugar del planeta actual. Si están en el Beanstalk, puedes moverte a cualquier localización en el Beanstalk.

**6** **"Quizás podamos aumentar tu batería vital"**  
Encontrándose a si mismo

"Ahora, este módulo es todavía inestable, pero cuando lo uses te debería permitir a funcionar durante 36 horas seguidas sin recargarse. Guárdalo para cuando realmente lo necesites, de todas formas. Termina por extinguirse después de utilizarlo".

**Tecnología:** Juégala durante tu turno mientras estés en Haas-Bioroid (D7) o en el NAPD (I3) mientras Simmons esté vivo. Si tienes dos cartas de **Tecnología** en juego, debes descartar primero una de ellas. Coloca esta carta boca arriba frente a ti. Puedes devolverla a la caja al principio de tu turno para ganar 6 Tiempos extra.

**3** **"A continuación, vamos a intentar mejorar tus sentidos"**  
Encontrándose a si mismo

"Si no me equivoco, este módulo debe mejorar tus sentidos en aproximadamente un 200%. Eso debería dejarte a la par de un perro policía entrenado".

**Tecnología:** Juégala durante tu turno mientras estés en Haas-Bioroid (D7) o en el NAPD (I3) mientras Simmons esté vivo. Si tienes dos cartas de **Tecnología** en juego, debes descartar primero una de ellas. Coloca esta carta boca arriba frente a ti. Mientras esté en juego, una vez por turno puedes mirar una pieza de evidencia colocada en un sospechoso que esté en tu localización.

**1** **"A veces debo estar solo"**  
Encontrándose a si mismo

"Ahora comprendo que la gente siempre me vea como diferente y exótico. No siempre se puede confiar en recibir ayuda de ellos, ya que con frecuencia desconfían de mí. A veces tengo que estar preparado para hacer lo que se necesita por mí mismo".

Esta carta cuesta 0 Tiempo jugarla. Juega esta carta en lugar de gastar cualquier favor normal de tu elección.

**4** **"Finalmente lo entiendo"**  
Encontrándose a si mismo

"Entonces, ¿cómo te fue hoy, Floyd?"  
"Muy bien, señor Comisionado. Creo que finalmente entiendo algo de por qué los seres humanos me han eludido durante mucho tiempo".  
El Comisionado Dawn levantó ceja. "¿De verdad? ¿Y qué es eso?"  
"Los seres humanos se rigen más por la unión de las hormonas y las emociones que viven que por cualquier lógica real".  
El Comisionado se echó a reír.  
"Eso es tristemente cierto, Floyd".

Juégala durante tu turno. Ganas dos compasiones o dos honores.

**1** **"Tal vez pueda colarme"**  
Encontrándose a si mismo

Floyd miró el control de seguridad delante. "No tengo tiempo para esto ahora mismo". Con un pensamiento, que cortó los sistemas de seguridad cercanos, falsificó su partida a las cámaras de seguridad e hizo estallar una puerta cercana para le permitió entrar.

Esta carta cuesta 0 Tiempo jugarla. Juégala cuando entres en una localización restringida sin una orden para evitar perder 2 Tiempos para hacerlo.

**3** **"Tal vez pueda repararlo yo mismo"**  
Encontrándose a si mismo

Floyd miró los circuitos dañados, escaseándolos con su sistema interno de diagnósticos. "No está tan mal después de todo. Puedo repararlo yo mismo usando los esquemas almacenados en mi memoria".

Esta carta cuesta 0 Tiempo jugarla. Juégala después de que una carta de **Mantenimiento** sea jugada sobre ti para cancelar el efecto de esa carta.

**5** **"Vamos a intentar aumentar sus reflejos"**  
Encontrándose a si mismo

"Muy bien, esta pieza de equipo consume una gran cantidad de energía, por lo que sólo se puede utilizar durante un periodo corto de tiempo. Vale la pena, sin embargo, ya que acelera en gran medida tu percepción en relación con el mundo, lo que te permite reaccionar a los acontecimientos mucho más rápida de lo normal".

**Tecnología:** Juégala durante tu turno mientras estés en Haas-Bioroid (D7) o en el NAPD (I3) mientras Simmons esté vivo. Si tienes dos cartas de **Tecnología** en juego, debes descartar primero una de ellas. Coloca esta carta boca arriba frente a ti. Mientras esté en juego, una vez por turno, puedes moverte por 0 Tiempo.

**3** **"¡Aguanta, hombre de hojalata! ¡Vamos de paseo!"**  
Propiedad de Haas

**FLOYD** Floyd miró el cable alrededor de su cintura, entonces avanzó hacia el otro extremo, donde estaba atado al camión. El vehículo arrancó con un quejido de aceleración, la holgura en el cable desapareciendo rápidamente. Su análisis inicial era correcto. Esto iba a doler.

**Pelea:** Juégala cuando Floyd entre en una localización lujosa.

**Luz**  
Floyd mueve a San Bernadino Ruins (L2) y gana dos traumas.

**Oscuridad**  
Floyd devuelve una carta de **Tecnología** de la mano de su elección, y después descarta dos cartas de luz al azar.

**2** **"Es mejor revisarlo cuanto antes"**  
Propiedad de Haas

**FLOYD** Floyd hizo una mueca cuando uno de sus sistemas de diagnóstico hizo 'clic'. Había tenido el nuevo hardware menos de una semana y ya estaba empezando a actuar sobre él.

**Mantenimiento:** Juégala al principio del turno de Floyd para que tenga que finalizar su turno en Haas-Bioroid (D7) o, si Simmons está vivo, en el NAPD (I3). Si no puede hacerlo, Floyd debe descartar una carta de **Tecnología** de tu elección.

**3** **"Parece que hay un problema técnico"**  
Propiedad de Haas

**FLOYD** El técnico miró hacia arriba, desde donde fue enterrando las manos en las entrañas electrónicas de Floyd. "Hmm, parece que probablemente tengas un pequeño fallo en un cable en alguna parte. Veamos si tu diagnóstico puede reducir cualquier problema". Floyd, concentrado por un momento, frunció el ceño. "No parece que sea así, a menos que el problema sea del mismo diagnóstico".

**Mantenimiento:** Juégala al principio del turno de Floyd. Floyd debe descartar todas las cartas de **Tecnología** de su mano.

**4** **"Error de Sistemas Crítico Sistema Inestable"**  
Propiedad de Haas

**FLOYD** Haciendo un giro brusco en su moto, Floyd se distrajo momentáneamente cuando una letanía de mensajes de error se deslizó por el lado derecho de su visión y sus sistemas empezaron a disminuir, algunos de ellos incluso se estropearon. Mientras maldecía y apenas lograba evitar un coche que se aproximaba, la "pantalla azul de la muerte" adquirió un nuevo significado.

**Mantenimiento:** Juégala al principio del turno de Floyd. Floyd debe descartar una carta de **Tecnología** de tu elección. Si no tiene ninguna en juego, gana dos traumas.

**6** **"¡El circuito está ardiendo!"**  
Propiedad de Haas

**FLOYD** Un olor a quemado y pequeños hilos de humo azul escapaban por la carcasa de polimeros de Floyd. Él no maldice usualmente, pero lo hizo cuando sintió que la temperatura del circuito se separaba justo antes de dejar de funcionar. Haría falta un soplete de soldadura para sacarlo en este momento "¡Smeg!".

**Mantenimiento:** Juégala al principio del turno de Floyd. Floyd debe terminar su turno en Haas-Bioroid (D7) o, si Simmons está vivo, en el NAPD (I3). Si no puede hacerlo, elige una carta de **Tecnología** de Floyd y coloca esta carta en ella. Esa carta de **Tecnología** no puede ser usada y no puede ser descartada durante el resto de la partida.

**4** **"Señor, asaltar a un agente es un crimen"**  
Propiedad de Haas

**FLOYD** Floy continuó hasta llegar al inconsciente humano con su motocicleta, leyéndole sus derechos, al parecer importunados por el gran destornillador que sobresalía de su lado. Podría eliminarlo normalmente, pero era una evidencia.

**Pelea:** Juégala cuando Floyd entre en una localización sórdida en la Tierra.

**Luz**  
Floyd pierde 1 Tiempo y un favor de su elección, además de ganar un trauma.

**Oscuridad**  
Floyd pierde un favor de tu elección y gana un trauma.

**2** **"Estás mejor que cuando te vi antes"**  
Propiedad de Haas

**FLOYD** Floyd hizo una mueca cuando uno de sus sistemas de diagnóstico sonó. Tenía el nuevo hardware desde hace menos de una semana y ya estaba empezando a actuar sobre él.

**Mantenimiento:** Juégala al principio del turno de Floyd. Él debe terminar su turno en Haas-Bioroid (D7) o, si Simmons está vivo, en NAPD (I3). Si no puede hacerlo, Floyd debe descartar una carta de **Tecnología** de tu elección.

**2** **"¡Se podría haber salvado, basura!"**  
No matarás

**FLOYD** Floyd miró al grupo de gente enojada frente a él. "Eso es mentira. Yo quería salvar al Padre Michael de cualquier manera, pero no pude. Mi programación me prohibió matar a sus captores".  
"Entonces, ¿para qué estás?"

**Pelea:** Juégala cuando Floyd entre en una localización sórdida mientras el Padre Michael esté muerto.

**Luz**  
Floyd pierde 2 Tiempos y descarta una de las cartas de **Tecnología** en juego.

**Oscuridad**  
Floyd pierde 2 Tiempos y mueve al NAPD (I3).

**5** **"¡Humanos Primero está aquí para acabar contigo, Golem!"**  
No matarás

**FLOYD** "¡Los vamos a derribar y devolverlo a la arcilla de la que surgió!"  
Floyd inclinó la cabeza hacia un lado. "La arcilla no fue utilizada en mi construcción, sólo cinco diferentes tipos de plástico y una estructura de titanio".

**Pelea:** Juégala cuando Floyd entre en una localización sórdida en la Tierra.

**Luz**  
Floyd gana dos traumas y un desdén.

**Oscuridad**  
Floyd descarta todas sus cartas de **Tecnología** en juego y se mueve al NAPD (I3).

**1** **"¡Floyd, deja ya de malgastar el tiempo!"**  
No matarás

**FLOYD** "Floyd, ¿dónde has estado?"  
"Pido disculpas, Comisionado. Me enfrasqué en un debate con el Padre Miguel y eso provocó que se me escapara el tiempo".  
"Bueno, no lo vuelvas a hacer, o usted y yo tendremos que intercambiar algunas palabras poco amistosas".

Juégala al principio del turno de Floyd mientras el Padre Michael esté vivo. Floyd pierde 3 Tiempos.

**5** **"Voy a ir a ver las rosas un rato"**  
No matarás

**FLOYD** Floyd estaba sentada solo entre las rosas blancas, viéndolas moverse con el viento. Cuando las cosas se ponían demasiado difíciles para él, siempre venía aquí, al jardín donde su amigo había crecido.

Juégala al principio del turno de Floyd. Coloca uno de los marcadores de héroe de Floyd en la Church of St. Theresa (K3). Hasta que Floyd no gaste 2 Tiempos para recuperar ese marcador no puede usar sus cartas de **Tecnología** o usar las habilidades de las localizaciones. Esta carta permanece en juego para recordarlo.

**1** **"No me importa mucho el resto de la gente"**  
No matarás

**FLOYD** "El Padre Michel era un hombre bueno y amable, pero después de ver cómo el resto de la humanidad se comportaba la mayoría de las veces, estoy francamente sorprendido de que se molestara".

Juégala al principio del turno de Floyd cuando el Padre Michael esté muerto. Floyd gana dos desdenes.

**3** **"Le hecho de menos, Padre Michael"**  
No matarás

**FLOYD** "Hola, Michael. Me siento tonto hablando con una lápida, pero el Comisionado Dawn me sugirió que podía beneficiarme de esto, así que aquí estoy..."

Juégala cuando Floyd entre en una localización cuando el Padre Michael esté muerto. Floyd inmediatamente mueve hasta la Church of St. Theresa (K3) y gana un desdén y una cobardía.

**3** **"Me parece que llevó a la gente por el camino equivocado"**  
No matarás

**FLOYD** "Es una de las debilidades de la inteligencia artificial. Un bioroide simplemente no puede 'conectar' con otras personas tan fácilmente como un ser humano puede hacerlo".

Juégala al principio del turno de Floyd. Elige un tipo de favor normal. Floyd pierde todos sus favores normales de ese tipo.

**2** **"Alguien nos ha enviado un juguete que romper, muchachos"**  
Encontrándose a si mismo

**FLOYD** "Oh, ¿no es un juguetito entrañable? Vino con un su pistolita y todo. Qué pena que se vaya a romper".  
Floyd levantó al líder de la banda fácilmente con una sola mano, sin disfrutar del todo con la mirada de sorpresa y miedo en el rostro del hombre. "También viene con una acción de apretón de kung fu".

**Pelea:** Juégala cuando Floyd entre en una localización lujosa.

**Luz**  
Floyd gana un trauma, un desdén y una cobardía.

**Oscuridad**  
Floyd descarta todas sus cartas de luz y dos favores de su elección, además gana un trauma.

**5** **"Estás en nuestro territorio ahora, Golem"**  
Encontrándose a si mismo

**FLOYD** El martillo se estrelló contra el lado de Floyd una vez más, y animó a los hombres que lo rodeaban, sosteniendo sus propios martillos en el aire.  
En silencio, Floyd usó su radio interna para pedir ayuda.  
Afortunadamente, no se había roto.

**Pelea:** Juégala cuando Floyd entre en una localización sórdida.

**Luz**  
Elige y descarta una de las cartas de **Tecnología** de Floyd en juego, y él gana un trauma.

**Oscuridad**  
Floyd termina su turno y gana dos desdenes o dos cobardías a tu elección.

**3** **"A veces simplemente no entiendes a los humanos"**  
Encontrándose a si mismo

**FLOYD** Floyd negó con la cabeza, pensando en la escena que acababa de presenciar. Un joven y su acompañante habían estado comiendo en un restaurante. Después de unos minutos, el hombre saltó sobre otro más mayor en otra mesa, los dos rodaron a través por otra mesa en la que estaba un tercer grupo de comensales. Cuando se le preguntó por qué lo había hecho, respondió el joven. "Él estaba mirando a mi chica".

Juégala al principio del turno de Floyd. Él pierde a su elección o un honor o una compasión. Si no puede perder ninguno, entonces gana un trauma en su lugar.

**3** **"No hay necesidad de reaccionar de forma exagerada"**  
Encontrándose a si mismo

**FLOYD** "Yo no siento que esté exagerando, Floyd. Sé que estás buscando de la manera de expresarte de manera creativa, pero uno no puede pintar llamas en su moto. Es un vehículo oficial de la policía y existen necesidades de emitir una cierto aire de respetabilidad".  
"Pido disculpas, señor Comisionado. El joven que me vendió las calcomanías me aseguró que se aumentaría la velocidad máxima de la motocicleta. Tiene algo que ver con la resistencia del viento".

Juégala al principio del turno de Floyd. Él gana un desdén o una cobardía a tu elección.

**4** **"¿Dónde estabas, Floyd?"**  
Encontrándose a si mismo

**FLOYD** "Le pido disculpas por mi tardanza, señor Comisionado. El piloto de la cápsula que se me ha asignado me miró de arriba abajo, hizo un gesto obscuro en mi dirección, y voló lejos sin mí o de mi motocicleta".  
"¿De veras? ¿Qué piloto era, Floyd?".  
"El Piloto Soryev. Él se ha quejado de tener que transportar a un 'golem' en varias ocasiones anteriores".  
"Bueno, él no tendrá que preocuparse de ir y venir nada más, excepto tal vez cargando basura".

Juégala cuando Floyd use un pase de cápsula.  
Cancela esa acción.

**0** **"Para un bioroide, puedes ser bastante estúpido"**  
Encontrándose a si mismo

**FLOYD** "Ahora me dice otra vez por qué exactamente usted saltó de un edificio de diez pisos, Floyd".  
"Quería experimentar la sensación de caer, y yo estaba relativamente seguro de que mi chasis sobreviviría" sano y salvo".  
El Comisionado lo miró fijamente durante un momento, incapaz de responder. "Bueno, la próxima vez tenga en cuenta el daño que pueda causar en la calle. Va a tener un equipo todo el día arreglándolo. Desestimado"

Juégala después de que Floyd juegue una carta de luz y se resuelva su efecto. Mueve completamente a Floyd a la oscuridad. Floyd debe descartar una de tus cartas de oscuridad al azar.

**2** **"¡No tenemos tiempo para estas tonterías, Floyd!"**  
Encontrándose a si mismo

**FLOYD** "He compuesto un soneto sobre las nubes. ¿Le gustaría escucharlo?".  
"Quizás más tarde, después de que el tiroteo haya acabado, Floyd".

Juégala después de que Floyd entre en una localización. Floyd debe descartarse de dos cartas de luz.

**Propiedad de Haas**

La Directora Haas miró fijamente a Floyd, con los ojos brillantes. "Sólo recuerda a quien pertenece tu primera lealtad. El NAPD está alquilando tus servicios, pero yo te he construido".

Cuando esta trama se resuelve, Floyd elige el desenlace ignorando el bagaje. Transfiere todo el bagaje en esta trama a la próxima carta de trama.

**Honor**  
Si Floyd elige este desenlace, devuelve su Tercera Directiva a la caja.  
Continúa en **"Voy a cumplir con mi deber"**

**Cobardía**  
Si Floyd elige este desenlace, debe descartar todos sus favores.  
Continúa en **"Haré lo que usted diga"**

**"Voy a cumplir con mi deber"**

"Directora, lógicamente la mejor manera que puedo servir a Haas-Bioroid es cumplir mi función y ganar el contrato con el NAPD. Si mi lealtad está comprometida, mi capacidad para ganar el contrato se reducirá".

Floyd no puede tener más de dos favores al mismo tiempo.

**Honor**  
Floyd gana un bagaje bueno cada vez que sacrifica un favor político o 3 Tiempos.  
Termina en **"Hemos adquirido tu contrato"**

**Cobardía**  
Floyd gana un bagaje malo cada vez que una de sus cartas de oscuridad de Propiedad de Haas es jugada.  
Termina en **"Vamos a ver cuanto duras al final!"**

**"Haré lo que usted diga"**

"Pensé que podría pelear conmigo en esto, Floyd, así que tuve algún tipo de seguro integrado en ti. Activar reemplazo Kommisar".  
Floyd se tensó como una nueva directiva que floreció en su mente. "Sí, Directora. Trabajaré para asegurar que el joven Señor Haas no sea condenado".

Floyd no puede poner evidencias en Thomas Haas.

**Honor**  
Floyd gana un bagaje bueno cuando pone evidencias en un sospechoso.  
Termina en **"Buen trabajo, Floyd"**

**Cobardía**  
Floyd gana un bagaje malo cada vez que una ventaja se coloca en una localización lujosa.  
Termina en **"Simmons fue asesinado la pasada noche"**

**"Hemos adquirido tu contrato"**

"Floyd, siéntate un momento, ¿quieres?"  
Floyd ocupa el asiento que se ofrecen, preguntando: "¿Cómo puedo ayudarle, señor Comisario?"

Sonriendo, el Comisionado puso un contrato encima de la mesa de él. "Hemos adquirido tu contrato de Haas-Bioroid, Floyd. He estado impresionado con el desempeño en tu trabajo. También he puesto una recomendación provisional como suplemento de nuestras fuerzas con más bioroides, a condición de que Haas amplíe la supervisión de su fabricación."

Floyd asintió con la cabeza, una sensación de calor le recorrió. "Gracias, señor Comisario. Me alegro de que apruebe mi trabajo".

Floyd no puede tener más de dos favores a la vez.

**+7 PV**

**"Vamos a ver cuanto duras al final"**

El Directora observó desapasionadamente a Floyd, con los ojos brillantes de odio. "Nadie me traiciona, Floyd. Ni mucho menos un juguete que mi empresa construyó. No puedo tenerte desactivado, ya que podría poner en peligro el contrato de la policía, pero te aseguro que vas a encontrar cosas muy difíciles sin los recursos de Haas-Bioroid a tu disposición".

Floyd asintió, "Lo entiendo, Directora".

La Directora Haas se burló de él, "No, eso no. Todavía no. Pero es muy probable".

La Directora Haas es eliminada. Floyd no puede tener más de dos favores a la vez.

**-5 PV**

**"Simmons fue asesinado la pasada noche"**

"Floyd, ¿qué hace este programa 'Kommisar'? Me encontré con él en las pautas de tu comportamiento".

"No es nada, Simmons. Sólo un programa de reconocimiento facial". Floyd mintió sin problemas, esperando que el joven técnico dejara las cosas como estaban.

"Hmm, bueno, voy a necesitar un volcado del mismo. Lo voy a mirar por encima esta noche".

Una leve alarma interna apareció ante aquellas palabras, el envío de un vídeo de la última hora de la Directora Haas. Floyd no sabía qué medidas se utilizan para mantener a Simmons en el programa de lealtad al Comisario, pero sospechaba que el joven estaba en grave peligro.

Simmons es eliminado. Floyd no puede colocar evidencias en Thomas Haas.

**-1 PV**

**"Buen trabajo, Floyd"**

La Directora puso su mano en el hombro de Floyd. "Has hecho bien, Floyd. Has alejado cualquier sospecha de mi hijo y voy a cuidar bien de ti".

Floyd asentía con la cabeza con una sonrisa enfermiza pegada en la cara. "Sí, Directora". Tal vez fuera la suerte, que a la vez que su hijo era inocente de todos modos, y no tendría que hacer otra cosa que terminar la investigación.

En cualquier caso, bien podría aprovecharse de la generosidad de la Directora.

Ganas tres favores del Presidente Haas.

No puedes colocar evidencias en Thomas Haas.

**+3 PV**

**No matarás**

El Comisionado puso la mano en su hombro. "Tengo una mala noticia para ti, Floyd. Ese sacerdote con el que pasas el tiempo ha sido secuestrado. Humas First ha emitido una declaración... lo van a ejecutar".

Cuando esta trama se resuelve, Floyd elige el desenlace ignorando el bagaje. Transfiere todo el bagaje en esta trama a la próxima carta de trama.

**Compasión**

Si Floyd elige este desenlace, devuelve su Primera Directiva a la caja.

Continúa en "¿Estás bien?"

**Desdén**

Si Floyd elige este desenlace, el Padre Michael es eliminado. Continúa en "No podía salvarlo"

**"¿Estás bien?"**

La quitaron la venda de los ojos al Padre Michael, y él no pudo ocultar su sorpresa. "¿Floyd? ¿Cómo me encontraste? ¿Dónde está la gente de Human First?"

Floyd vaciló, mirando a otro lado, y Michael vio que la mano derecha del bioroide tenía leves contracciones. "Lo siento, Padre. Tuve que matarles para salvarle".

**Compasión**

Floyd gana un bagaje bueno cada vez que sacrifique dos cartas de oscuridad.

Continúa en "El verdadero monstruo era el doctor"

**Desdén**

Floyd gana dos bagajes malos cada vez que una de su cartas de No matarás es jugada.

Continúa en "Tendrías que estar provisto de un limitador"

**"No podía salvarlo"**

"Hemos discutido a menudo del concepto de una vida después de ésta". El Comisionado Dawn se sentó junto a él, pero Floyd siguió mirando al suelo. "¿Y qué cree usted?", le preguntó.

"Lógicamente, creo que es un cuento de hadas, la intención de calmar los temores de la muerte.

Emocionalmente..." Floyd levantó la vista, mirándola a los ojos. "Nunca he querido estar tan equivocado antes".

**Compasión**

Floyd gana un bagaje bueno por cada localización religiosa diferente en la que entre cada turno.

Termina en "El Padre Michael era un buen hombre"

**Desdén**

Floyd gana un bagaje malo cada vez que una carta de oscuridad se juega sobre él.

Termina en "Extraño a mi amigo"

**"Tendrías que estar provisto de un limitador"**

"La decisión de este tribunal es que el acusado será equipado con un limitador por un período de prueba de no menos de un año. En ese momento, el tribunal examinará de nuevo su comportamiento para ver si el castigo tendría que parar, continuar o aumentar".

El agente judicial recogió un collar metálico y lo acercó a Floyd, que sólo bajó la cabeza y permitió que lo colocase en su cuello. A medida que encajaba en su lugar, podía sentir sus sistemas de reflujo hasta que él no era más fuerte o más rápido que un humano normal.

"Como usted quiera, señora".

Recibes 1 Tiempo menos cada turno.

**-5 PV**

**"El verdadero monstruo era el doctor"**

El Padre Michael se situó en el podio, declarando ante los periodistas reunidos. "Se ha hablado mucho acerca de cómo Floyd acabó con vidas humanas para salvarme. Los miembros de los medios de comunicación han estado tomando el gran placer de compararlo con el monstruo de Frankenstein, como si estuviera a punto de quedarse fuera de control en cualquier segundo". Hizo una pausa, mirando alrededor. Los reporteros intentaban no mantener contacto visual con él.

"Eso no va a suceder. Yo lo conozco. Floyd es mi amigo. Es mejor persona que la mayoría de las que conozco. No hay que confundirle con un monstruo sólo porque parezca diferente".

**+7 PV**

**"El Padre Michael era un buen hombre"**

Floyd estaba detrás del podio y miró hacia el centenar de personas que se habían presentado para el funeral.

"No estoy exactamente seguro de lo que decir hoy, pero me han pedido que hable a la familia del Padre Michael, así que haré todo lo posible. Yo no lo conocía tanto tiempo como la mayoría de ustedes, pero era mi mejor amigo. Él nunca me juzgó por los tubos en la parte posterior de mis manos, y yo nunca lo vi una vez rechazar a nadie de Santa Teresa. El Padre Michael creía apasionadamente en el valor de cada vida, no importa cuán pequeño o pobre, siempre lo recordaré".

Girándose hacia el ataúd, Floyd dijo: "Adiós, Michael".

**+3 PV**

**"Extraño a mi amigo"**

El Comisario encontró a Floyd delante de la NAPD, alimentando con cacahuets a una ardilla. En cuclillas a su lado, le habló: "Yo no te he visto últimamente. Me estaba preocupando".

Floyd observaba las mejillas de la ardilla por un momento. "Pido disculpas, señor Comisario. He estado pensando".

Buscando en la bolsa de Floyd, el Comisario Dawn robó un cacahuete y se lo comió. "¿Sobre qué? ¿Política? ¿Deportes?" Ella sonrió con picardía.

"¿Sexo?" Floyd se quitó las gafas de sol, enseñando los orbes plateados sin rasgos por debajo, y la miró a los ojos: "Yo estaba pensando que sería bueno ser la fría máquina sin emociones que he sido acusado de ser".

**-1 PV**

**Encontrándose a sí mismo**

Floyd levantó la vista hacia las nubes mientras pensaba en el pasado, divirtiéndose al tratar de enganar a su sistema de reconocimiento visual en el registro de algo que no sea el tipo de nube y sus probables efectos sobre el clima. Después de un tiempo, pensó, ¿Puedo siempre realmente ser algo más que una máquina? ¿Debería siquiera tratar de serlo?

Cuando esta trama se resuelve, Floyd elige el desenlace ignorando el bagaje. Transfiere todo el bagaje en esta trama a la próxima carta de trama.

**Comasión y Honor**

Si Floyd elige este desenlace, devuelve su Segunda Directiva a la caja.

Continúa en "¿Qué hace un alma?"

**Cobardía y Desdén**

Si Floyd elige este desenlace, debe descartar hasta tener cinco cartas en la mano.

Continúa en "Ya tengo un propósito"

**"¿Qué hace un alma?"**

Floyd miró al pájaro que estaba comiendo semillas de su mano y dijo: "Si yo diseccionase este pájaro, sólo encontraría carne y sangre. La chispa que hace que sea un pájaro se habrá ido. Del mismo modo, yo soy único. Pienso, y soy consciente de que pienso. Tengo consciencia. ¿Tengo yo una chispa similar dentro de mí?".

La mano máxima de Floyd es de siete cartas.

**Comasión y Honor**

Floyd gana un bagaje bueno por cada tipo diferente de localización en la que entre durante su turno a partir de la primera.

Termina en "Tenía lo que necesitaba todo el tiempo"

**Cobardía y Desdén**

Floyd gana un bagaje malo cada vez que otro jugador descubra una pieza de la conspiración. Termina en "Nosotros sólo somos máquinas"

**"Ya tengo un propósito"**

Floyd miraba a la gente que él era responsable de proteger a su paso en su vida cotidiana. "Aunque esto quizás no es la vida que yo hubiera elegido", se dijo, "es un buen propósito. Es una cosa necesaria. Tal vez debería simplemente estar agradecido por saber para lo que estoy aquí".

La mano máxima de Floyd es de cinco cartas.

**Comasión y Honor**

Floyd gana un bagaje bueno por cada pieza de evidencia que coloque en un sospechoso.

Termina en "Me siento necesario. Me siento... bien"

**Cobardía y Desdén**

Floyd gana un bagaje malo cada vez que una de sus cartas de luz o de oscuridad es jugada.

Termina en "Me siento... vacío"

**"Tenía lo que necesitaba todo el tiempo"**

Floyd se encontró una vez más mirando a las nubes mientras éste recordaba el pasado. Su búsqueda del mayor significado en su vida había sido difícil de lograr. A pesar de que había buscado por toda la ciudad y de haberse expuesto a tantas nuevas experiencias como pudo, él todavía no estaba mejor de lo que lo había estado antes.

Sus ojos plateados inmóviles trazaron el contorno de una de las nubes como permaneció perdida en sus pensamientos. Eh, parece un unicornio.

De repente, sus ojos se abrieron como el cielo se abrió ante él, revelando un sinfín de objetos y animales imaginados.

La mano máxima de Floyd es de siete cartas.

**+7 PV**

**"Nosotros sólo somos máquinas"**

Floyd observaba con tristeza como los demás oficiales comían su almuerzo, charlaban entre sí, y se movían en sus complejos círculos sociales.

El Comisionado Dawn se sentó en su mesa, aprovechando su mirada, y comenzó a abrir su almuerzo. "¿Por qué estás tan triste, amigo?", preguntó con una sonrisa.

Floyd agitó la mano señalando a los demás. "Todo lo que los seres humanos son es el resultado de un imperativo biológico. Comen, compiten por la posición en el rebaño, tratan de procrear. Al final, me parece que los humanos no son diferentes de un bioroide, excepto en que se encuentran a sí mismos con mayor facilidad".

Floyd no puede descubrir piezas de la conspiración.

**-5 PV**

**"Me siento necesario. Me siento... bien"**

Floyd levantó la vista y echó a correr. Un semi-camión, uno de los modelos de tierra más grande, se dirigía a una niña en la carretera. El conductor pisó el freno y los neumáticos chirriaron, pero no iba a ser suficiente.

Floyd cogió a la niña y le dio la distancia del vehículo que se acercaba, absorbiendo la mayor cantidad de golpe con su propio cuerpo como pudo, y luego se encogió protegiendo a su alrededor a medida que se precipitó a través del aire.

El mundo giraba locamente, y sus sistemas se estropearon por un momento. Cuando volvió en línea, la chica temblaba y lloraba. Él le sonrió y le tocó la mejilla. "Está bien. Estoy bien".

La mano máxima de Floyd es de cinco cartas.

**+3 PV**

**"Me siento... vacío"**

Una botella de cerveza se estrelló contra el lateral de la cabeza de Floyd con un fuerte golpe. Aunque no causó daños, esto desorientó al bioroide por un momento.

"¡Vete a casa, Golem!", gritó el hombre borracho que había tirado la botella. Cerca de allí, diez o doce personas enojadas gritaban en acuerdo.

En un esfuerzo por evitar una situación más grave, Floyd se volvió y se alejó de la multitud ebria, que gritaban y se burlaban de él.

Aunque estaba programado para proteger y servir al público, no le importaban mucho en este momento.

La mano máxima de Floyd es de cinco cartas.

**+1 PV**

### La Primera Directiva

Las Cartas de Directiva de Floyd comienzan la partida en juego.

*“Directiva 1: La unidad no puede asesinar o causar daño severo a los humanos”.*

Floyd debe escoger las tácticas de luz durante las **Peleas**.

*“Ventaja: La unidad ya es extremadamente resistente físicamente. Al evitar graves estreses mentales, como los causados por la muerte, la unidad puede incluso hacer caso omiso de la batalla más violenta”.*

Floyd no puede ganar traumas.

### La Segunda Directiva

Las Cartas de Directiva de Floyd comienzan la partida en juego.

*“Directiva 2: Resolver el caso es la primera prioridad de la unidad, excepto cuando entra en conflicto con la Primera Directiva”.*

Floyd no puede jugar más de una carta de luz por turno.

*“Ventaja: La unidad está centrada más que un agente humano en el descubrimiento de pruebas de forma más rápida”.*

Una vez por turno, Floyd puede seguir una ventaja por 0 de Tiempo.

### La Tercera Directiva

Las Cartas de Directiva de Floyd comienzan la partida en juego.

*“Directiva 3: La unidad debe informar a Haas-Bioroid semanalmente para su mantenimiento”.*

Al principio del cuarto día de cada semana, si Floyd no comienza su turno en Haas-Bioroid (D7), él debe mover inmediatamente a Haas-Bioroid (D7) y su turno termina.

*“Ventaja: La unidad permanece en perfecto estado, haciendo el mejor uso de su fuerza superior, su velocidad y su resistencia”.*

Floyd recibe 1 Tiempo extra cada día.